



Anleitung Zertifikatscheck

Gemäss dem Schutzkonzept für den Spielbetrieb Volleyball vom 12.09. dürfen nur Personen in die Halle, die ein [Covid-Zertifikat](#) besitzen. Dazu gehören Spieler, Staff, Schiedsrichter, Helfer, Zuschauer, etc.

Check-In/Eingangskontrolle

Generell

Es gilt die folgende Regel:

- Geimpft: Nach Verabreichung der letzten Impfdosis
- Genesen: Nicht länger als 180 Tage zurückliegend
- Getestet:
 - PCR-Test: 72 Stunden ab Zeitpunkt der Probeentnahme
 - Antigen-Schnelltest: 48 Stunden ab Zeitpunkt der Probeentnahme

Ablauf der Überprüfung

Jede Person zeigt das *Zertifikat (QR-Code)* und einen *Ausweis*. Das Zertifikat (QR Code) wird mit dem «COVID Certificate Check»-App vom BAG überprüft und der Namen des Zertifikats mit dem Ausweis abgeglichen.

Personen die jünger als 16 Jahre alt sind, müssen das mit einem Ausweis belegen.

Personen ohne gültiges Zertifikat (Ü16) bzw. ohne Ausweis (U16) dürfen die Halle nicht betreten. Falls notwendig wird ein Hausverbot erteilt und bei Bedarf danach die Polizei gerufen.

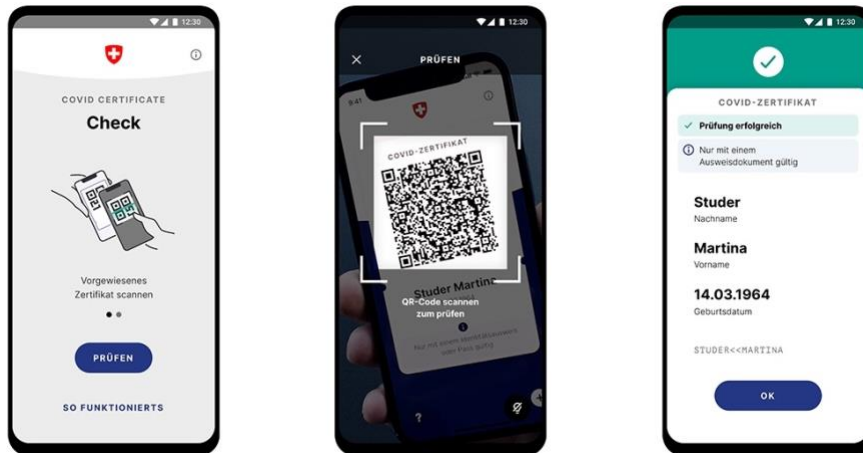
WICHTIG: Es wird nicht diskutiert, wenn das App das Zertifikat als nicht «gültig deklariert», ist es nicht gültig und die Person darf nicht in die Halle.

Das «COVID Certificate Check»-App kann im [Apple App Store](#), im [Google Play Store](#) oder in der [Huawei AppGallery](#) heruntergeladen werde. Die Apps sind kostenlos.

Stempel

Der Stempel und das Stempelkissen befinden sich im Geräteraum in der Kiste mit dem Desinfektionsmaterial. Bei Spielen unter der Woche ist der Coach verantwortlich, dass es am Ende des Spiels wieder dort verräumt wird.

Die Tinte ist hautfreundlich und ohne Öl.



Bei einem gültigen Zertifikat bekommt die Person einen *Stempel* auf die Hand/Unterarm. Der Wiedereintritt ist nur mit sichtbarem Stempel ohne Kontrolle möglich.

Spielsamstage

Für den Check-In/Eingangskontrolle wird Helfereinsätze den Teams zugeteilt. Sprich zeitlich begrenzte Schichten, wo jeweils zwei Personen von einem Team gleichzeitig aufgeboden sind, um die Zertifikate zu prüfen.

Standort der Prüfung: Zwischenraum beim Haupteingang.

Spiele unter der Woche

Der Check-In/Eingangskontrolle wird durch das Heimteam organisiert. Verantwortlich dafür ist der Coach, die kontrollierende Person ist entsprechend dieser Anleitung über ihre Aufgaben zu instruieren. Zu Beginn kann dies auch durch den Coach durchgeführt werden (z.B. Überprüfung der Spieler (Gast, und Heimteam), Schiedsrichter, Schreiber, etc.).

Das Spiel findet immer in Halle 1 statt, weitere Spiele in Halle 2.

Es bestehen folgende Möglichkeiten:

- Das Team in Halle 1 organisiert jemanden, welche während der gesamten Zeit des Spiels eintretende Personen auf ein gültiges Zertifikat überprüft. Z.B. ein verletzter Spieler, Coach, Zuschauer, etc.
Diese Person kann diese Aufgabe auf der Galerie direkt neben dem Eingang wahrnehmen und dadurch sowohl das Spiel anschauen als auch die Kontrolle von später kommenden Zuschauern durchführen.
- Falls das Team in Halle 1 niemanden organisiert für den Check-In/Eingangskontrolle:
 - Die innere Tür wird um 20:30* abgeschlossen, bis dann ist jemand vom Team (Coach, verletzte Spieler, Ersatzspieler) beim Eingang und führt die Kontrolle durch. Später eintreffende Personen dürfen nicht mehr in die Halle. Das Gastteam ist entsprechend zu informieren.
 - Es dürfen keine Zuschauer in die Halle. Der Coach kontrolliert alle teilnehmenden Personen. Das Gastteam ist entsprechend zu informieren.

* nur bei Spielen mit Spielbeginn 20:30

Spieler, welche am entsprechenden Abend trainieren, müssen die Halle umgehend verlassen oder ein gültiges Zertifikat und Ausweis vorweisen. Falls keine Zuschauer zugelassen sind, dürfen auch keine VBC Thun Mitglieder nach ihrem Training beim Spiel als Zuschauer teilnehmen.